



Curso Oficial con Certificación

Flash CS5 RICH MEDIA COMMUNICATION



AUTHORIZED
Training Center

Training by Adobe Certified Instructors using Adobe Official Courseware



CERTIFIED
ASSOCIATE

Descripción

Curso oficial de entrenamiento en Adobe Flash CS5 dirigido a estudiantes, docentes y profesionales con pocos o nulos conocimientos en Flash que desean realizar proyectos de comunicación digital utilizando medios enriquecidos. El objetivo de este curso es que el participante diseñe sitios web con Flash CS5 mejorando la experiencia del usuario con medios digitales como audio, video y animación.

Incluye

- Material de apoyo
- Diploma de aprovechamiento avalado por Adobe Systems
- Constancia de certificación oficial aprobando el examen de certificación ACA
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

Requisitos

- Conocimientos básicos del sistema operativo Windows XP o Mac OS X
- Manejo de internet y correo electrónico
- Preferente experiencia en el manejo de gráficos por computadora
- Inglés básico (lectura)

Certificación ACA



CERTIFIED
ASSOCIATE

Rich Media Communication with Flash CS4

Es el nuevo programa de certificación oficial de Adobe que valida los conocimientos y las habilidades indispensables para planear, diseñar, construir y mantener comunicaciones efectivas a través de medios digitales. Este curso le brinda al participante la opción de convertirse en un profesional certificado por Adobe de nivel Asociado en Flash, ya que los temas y objetivos de este programa académico están alineados al examen de certificación que el participante podrá presentar después de concluir su capacitación.

Duración: **32 hrs.**

Temario

- Mejorar la experiencia del usuario con Adobe Flash CS5
- Introducción a Adobe Flash CS5
- Conocer la interfase de Flash CS5
- Símbolos, instancias y librería de recursos
- Cómo crear movimiento tween y movimiento de forma
- Cómo empezar con ActionScript
- Análisis de Flash en la Web
- Mejorar la experiencia del usuario con vídeo
- Cómo producir Flash video para su uso en la Web
- Cómo importar e incorporar sonido en Flash CS5
- Mejorar la experiencia del usuario con animación
- Cómo crear máscaras
- Cómo utilizar animación Flash en la Web
- Narrativa digital utilizando Adobe Flash CS5
- Creación de efectos y técnicas con Adobe Flash CS5
- Cómo aplicar los colores y los gradientes
- Cómo crear efectos de texto con filtros
- Cómo crear transiciones con movimiento tween
- Cómo crear efectos de tiempo
- Cómo utilizar las técnicas de cine en Adobe Flash CS5
- Creación de un guión para una narrativa digital
- Construcción de una narrativa digital
- Cómo optimizar y organizar el contenido de Flash
- Cómo hacer accesible el contenido de Flash
- Cómo publicar un documento de Flash
- Revisar y rediseñar la narrativa digital

informes@aulavirtual.com.mx

www.aulavirtual.com.mx

Flash CS5 · Rich Media Communication

Objetivos

1. Establecer los Requisitos del Proyecto

- Identificar el propósito, el público y las necesidades de este para definir el contenido multimedia del proyecto
- Identificar contenido multimedia relevante al propósito de una página web y apropiado para el público al que nos dirigimos
- Conocer opciones para la producción de contenido multimedia accesible
- Conocer las reglas estándares de copyright
- Entender la gestión de tareas y responsabilidades del proyecto
- Comunicar al equipo de trabajo y clientes los planes de contenido y diseño

2. Identificar Elementos de Diseño Multimedia

- Identificar las mejores formas de diseñar contenido multimedia para una página web
- Demostrar conocimientos sobre los elementos y principios de diseño
- Identificar técnicas para crear elementos multimedia que sean accesibles y legibles
- Usar un storyboard para producir elementos multimedia

3. Entender la Interfase de Adobe Flash

- Identificar elementos de la interfase de Flash
- Usar el inspector de propiedades

4. Construir Elementos Multimedia

- Seguir especificaciones de diseño
- Ajustar las propiedades del documento
- Usar las guías y reglas Flash
- Usar el panel de herramientas para seleccionar, crear, y manipular gráficos y texto
- Importar y modificar gráficos
- Crear texto
- Ajustar propiedades de texto
- Crear objetos y convertirlos a símbolos, incluyendo gráficos, extractos de video y botones
- Entender los símbolos y la librería
- Editar símbolos e instancias
- Crear máscaras
- Crear animaciones (cambios en forma, posición, tamaño, color y transparencia)
- Añadir controles simples a través de ActionScript 3.0
- Importar y usar sonido
- Añadir y exportar video
- Publicar documentos Flash

5. Evaluar Elementos Multimedia

- Realizar pruebas técnicas básicas
- Identificar técnicas para pruebas básicas de usabilidad

Todos los programas académicos son impartidos por instructores certificados por Adobe usando la currícula oficial. Al concluir su capacitación recibirá un certificado avalado por Adobe.

Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir cualquier programa de capacitación oficial.

Informes y Sedes

Aula Virtual · Adobe Authorized Training Center
"13 años formando expertos en medios digitales"

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales.



informes@aulavirtual.com.mx

www.aulavirtual.com.mx



CIUDAD DE MÉXICO

WTC World Trade Center
Montecito #38, Col. Nápoles,
CP. 03810, México D.F.
Corporativo Piso 25, Oficina 35
T. (55) 9000-AULA (2852)



MONTERREY

Av. Eugenio Garza Sada 427
Col. Altavista, C.P. 64849
Edificio Pabellón Tec Centro de Innovación
y Transferencia Tecnológica
T. (81) 17 67 82 00