

curso oficial



Aula Virtual
Digital Media Training Center

Autodesk
Authorized Training Center

CURSO OFICIAL



Autodesk Maya 3D CHARACTER ANIMATION

Training by Autodesk Certified Instructors using Autodesk Official Courseware

Duración: **24 hrs.**

Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Autodesk
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

Requisitos

- Estar familiarizado con el sistema operativo Windows o Macintosh
- Haber cubierto los cursos oficiales Maya Fundamentals y Maya Modeling
- Inglés básico (lectura)

Informes y Sedes

Aula Virtual · Autodesk Authorized Training Center
"13 años formando expertos en medios digitales"

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir cualquier programa de capacitación oficial.

Descripción

Este curso está dirigido a los profesionales que desean incursionar en la extensa posibilidad que brinda Maya para crear controladores, uso de herramientas, uso de técnicas y procedimientos para la animación y control de personajes. Haremos un análisis teórico práctico para a animación y desarrollo de personajes e implementación de efectos visuales para estos.

Temario

- Construir y animar jerarquías complejas de esqueletos
- Uso de deformadores en animación de personajes
- Diseñar estructuras de control para mayor precisión de en una animación de personajes
- Uso de técnicas y procedimientos avanzadas para el control de miembros, columnas y expresiones
- Asignación de piel utilizando herramientas avanzadas faciales
- Ciclos de desplazamiento
- Animación no lineal para personajes
- Sincronización facial y de audio
- Animación facial secundaria y complementaria
- Por medio de dinámicos y Paint Fx, generar efectos visuales en la animación de personajes
- Introducción al uso de Autodesk® Motion Buiders®; herramienta adjunta a Maya para generar animación, por captura de movimiento, en tiempo real o para videojuegos

CIUDAD DE MÉXICO

WTC World Trade Center
Montecito #38, Col. Nápoles,
CP. 03810, México D.F.
Corporativo Piso 25, Oficina 35
T. (55) 9000-AULA (2852)

MONTERREY

Av. Eugenio Garza Sada 427
Col. Altavista, C.P. 64849
Edificio Pabellón Tec Centro
de Innovación
y Transferencia Tecnológica
T. (81) 17 67 82 00

www.aulavirtual.com.mx