



## Flex 4 DEVELOPING RICH CLIENT APPLICATIONS



AUTHORIZED  
Training Center

Training by Adobe Certified Instructors using Adobe Official Courseware

Duración: **24 hrs.**

### Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Adobe
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

### Requisitos

- Conocimientos básicos de algún lenguaje de programación como Php, Asp, ColdFusion, Java, ActionScript, JavaScript, C++
- Conocimientos básicos de terminología de XML o SQL
- 6 meses de experiencia mínima en el desarrollo de aplicaciones web o haber cursado el Diplomado Web Developer.

### Informes y Sedes

Aula Virtual · Adobe Authorized Training Center  
"13 años formando expertos en medios digitales"

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir cualquier programa de capacitación oficial.

#### CIUDAD DE MÉXICO

WTC World Trade Center  
Montecito #38, Col. Nápoles,  
CP. 03810, México D.F.  
Corporativo Piso 25, Oficina 35  
T. (55) 9000-AULA (2852)

#### MONTERREY

Av. Eugenio Garza Sada 427  
Col. Altavista, C.P. 64849  
Edificio Pabellón Tec Centro  
de Innovación  
y Transferencia Tecnológica  
T. (81) 17 67 82 00

### Descripción

El curso permite conocer Adobe Flex 4 como un marco de trabajo de desarrollo muy productivo para crear aplicaciones web atractivas que se implementan coherentemente en casi todos los principales navegadores web y sistemas operativos.

Ofrece un moderno modelo de programación y lenguaje basado en estándares que es compatible con patrones de diseño comunes.

### Temario

- Introducción a Adobe Flex 4
- Fundamentos de la Tecnología Flex
- Introducción a la Programación Orientada a Objetos
- Componentes y Layouts
- Manipulación de Eventos
- Validación y Formateo de Datos
- Controles de Navegación
- Estados de la Aplicación
- Animación de Componentes y Estados
- Control de Visualización y Estilos
- Skinning de Componentes Spark
- Implementación de Técnicas Avanzadas de Skinning
- Acceso a Datos Remotos
- Creación de un Modelo con Tipo de Datos
- Extendiendo Eventos

informes@aulavirtual.com.mx

www.aulavirtual.com.mx