



Duración: **24 hrs.**

Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Adobe
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

Requisitos

- Estar familiarizado con el sistema operativo Windows o Macintosh
- Estar familiarizado con el manejo de internet y correo electrónico
- Conocimientos básicos en programas de edición gráfica (sugerido)
- Inglés básico (lectura)

Informes y Sedes

Aula Virtual · Adobe Authorized Training Center
"13 años formando expertos en medios digitales"

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir

CIUDAD DE MÉXICO

WTC World Trade Center
Montecito #38, Col. Nápoles,
CP. 03810, México D.F.
Corporativo Piso 25, Oficina 35
T. (55) 9000-AULA (2852)

MONTERREY

Av. Eugenio Garza Sada 427
Col. Altavista, C.P. 64849
Edificio Pabellón Tec Centro
de Innovación
y Transferencia Tecnológica
T. (81) 17 67 82 00

Descripción

El curso Actionscript 3.0 Fundamentals es un programa de capacitación especializado que le permitirá conocer y utilizar el lenguaje y la sintaxis de Actionscript 3.0 con las mejores técnicas para la creación de contenido interactivo sofisticado.

El curso le enseñará como utilizar actionscript 3.0 y crear animaciones y archivos interactivos para sitios web y aplicaciones multimedia que integren gráficos, video y sonido. Además, le permitirá conocer desde los fundamentos hasta la carga de archivos y captura de entradas.

Este curso se basa completamente en el libro de formación oficial de Adobe Systems, el cual ha sido desarrollado por sus expertos.

Temario

- Introducción a ActionScript
- Navegando en la línea de tiempo de Flash
- Trabajar con eventos
- Archivos de Clases y Mostrar objetos
- Control de Propiedades de Pantalla, Tweens, y condicionales
- Trabajar con componentes y Cargadores
- El uso de matrices y bucles
- ActionScript y el texto
- Uso de preloaders y se comprobación de la versión
- ActionScript, Video y Sonido
- Flash y XML
- Trabajar con el color, filtros y mapas de bits
- Envío de correo electrónico y menús contextuales
- Control de Impresión
- ActionScript y Adobe AIR