

## 3D ADVANCED VISUAL EFFECTS & CHARACTER ANIMATION using Maya & MotionBuilder

Training by Autodesk Certified instructors using Autodesk Official Courseware



**Duración: 56 hrs.**

### Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Autodesk
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

### Requisitos

- Haber cursado el Diplomado Certified 3D Animation and Visual Effects with Maya o experiencia similar
- Inglés básico (lectura)
- Traer Memoria USB

### Informes y Sedes

Aula Virtual · Autodesk Authorized Training Center  
"13 años formando expertos en medios digitales"

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir cualquier programa de capacitación oficial.

#### CIUDAD DE MÉXICO

WTC World Trade Center  
Montecito #38, Col. Nápoles,  
CP. 03810, México D.F.  
Corporativo Piso 25, Oficina 35  
T. (55) 9000-AULA (2852)

#### MONTERREY

Av. Eugenio Garza Sada 427  
Col. Altavista, C.P. 64849  
Edificio Pabellón Tec Centro  
de Innovación  
y Transferencia Tecnológica  
T. (81) 17 67 82 00

[www.aulavirtual.com.mx](http://www.aulavirtual.com.mx)

### Descripción

Esta especialidad está dirigida a profesionales que cuentan con un nivel avanzado en el manejo de Maya. Le brinda al participante los conocimientos, habilidades y destreza necesarios para la profesionalización en la creación y aplicación profesional de los efectos visuales. Esta especialidad cubre desde los conocimientos más fundamentales hasta las aplicaciones avanzadas para poder crear un sin número de efectos visuales aplicados a elementos en 3D y secuencias de video.

Esta especialidad está impartida por instructores certificados por Autodesk usando la currícula oficial. El programa académico cubre desde la creación de personajes hasta la aplicación de efectos visuales avanzados utilizando la tecnología de Maya.

### Temario

- Generalidades
- Setup & Rigging
- Character Animation
- Animación no lineal
- Visual FX
- Rendering

### Beneficios

- Aplicar los principios de la animación en personajes humanos y criaturas.
- Creación de Setup y Rig para personajes humanos y criaturas.
- Uso de técnicas y procedimientos avanzadas para control de miembros, columna y expresiones faciales.
- Optimización avanzada para asignación de piel e implementos secundarios.
- Creación de efectos visuales en personajes a través de: Dinámicos, Paint Effects, fur, hair y nCloth.
- Uso de animación no lineal a través de Maya y Motionbuilder.
- Render de secuencias animadas para personajes y tratamientos visuales.