



## MOVING TO Maya 2010

Training by Autodesk Certified Instructors using Autodesk Official Courseware

**Autodesk**  
Authorized Training Center

Duración: **16 hrs.**

### Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Autodesk
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

### Requisitos

- Conocimiento y manejo básico de Maya 2009 o anterior.
- Experiencia en el manejo de gráficos 3D por computadora.

### Informes y Sedes

Aula Virtual · Autodesk Authorized Training Center  
*"11 años formando expertos en medios digitales"*

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir cualquier programa de capacitación oficial.

CIUDAD DE MÉXICO    MONTERREY

Av. Patriotismo 229 Piso 8  
San Pedro de los Pinos  
México D.F. 03800

Av. Ricardo Margain 575  
San Pedro Garza García  
Monterrey, NL. 66267

T. (55) 2881 0380 · (55) 2881 0212

T. (81) 8000 7778 · (81) 1803 2622

### Descripción

El taller "Moving to Maya 2010" le permitirá conocer las novedades y mejoras de la más reciente versión del software líder para la edición multimedia en 3D.

Este taller le ofrece una vía rápida y accesible para actualizarse a la versión Maya 2001 obteniendo mayores beneficios y mejores resultados en todos sus proyectos.

Con Maya 2009 usted será capaz de acceder fácilmente a todas las posibilidades que le ofrece el programa para la edición 3D y trabajar de un modo más eficaz y con mayor precisión.

### Temario

#### Conocer las mejoras de interfaz y herramientas de trabajo:

- Nuevo Paradigma de selección
- Nuevo flujo de trabajo para Modelado
- Maya Assets
- Animación por capas
- Maya Particles

#### Conocer las novedades:

- Maya Músculo
- Diseño de Accesorios UV
- Render Proxy
- Render Pass Enhancements