



MOVING TO Flash CS4

Training by Adobe Certified Instructors using Adobe Official Courseware



Duración: **16 hrs.**

Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Adobe
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

Requisitos

- Conocimiento y manejo básico de Flash CS3 o anterior.

Informes y Sedes

Aula Virtual · Adobe Authorized Training Center
"11 años formando expertos en medios digitales"

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir cualquier programa de capacitación oficial.

CIUDAD DE MÉXICO MONTERREY

Av. Patriotismo 229 Piso 8
San Pedro de los Pinos
México D.F. 03800

Av. Ricardo Margain 575
San Pedro Garza García
Monterrey, NL. 66267

T. (55) 2881 0380 · (55) 2881 0212

T. (81) 8000 7778 · (81) 1803 2622

Descripción

El taller "Moving to Flash CS4 Professional" le permitirá conocer las novedades y mejoras de la más reciente versión del software líder para la creación de contenido interactivo sofisticado.

Este taller le ofrece una vía rápida y accesible para actualizarse a la versión CS4, obteniendo mayores beneficios y mejores resultados en todos sus proyectos.

Con Flash CS4 Professional usted será capaz de diseñar con sencillez y eficacia, explorar nuevas posibilidades creativas y colaborar entre flujos de trabajo.

Temario

Conocer las mejoras de interfaz y herramientas de trabajo:

- Herramientas de vídeo
- Importación de Adobe Photoshop e Illustrator
- Modos de mezcla
- Conversión de animaciones en ActionScript

Conocer las novedades:

- Animación basada en objetos
- Transformación 3D
- Modelado de procesos con la herramienta decorativa y el pincel rociador
- Compatibilidad con metadatos (XMP)
- Creación para Adobe AIR
- Cinemática inversa con la herramienta de huesos
- Editor de movimiento
- Configuración predefinida de movimiento
- Compatibilidad con H.264