

## 3D ADVANCED VISUAL EFFECTS & CHARACTER ANIMATION using Maya & MotionBuilder

Training by Autodesk Certified instructors using Autodesk Official Courseware



Duración: **40 hrs.**

### Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Autodesk
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

### Requisitos

- Experiencia en el manejo de gráficos 3D en Maya, por lo menos de un año o haber cursado el diplomado completo de 3D Animation and Visual Effects.
- Inglés básico (lectura)
- Equivalencia de manejo con plataformas profesionales en 3D
- Aprobar el examen diagnóstico, aplicado por Aula Virtual

### Informes y Sedes

**Aula Virtual · Autodesk Authorized Training Center**  
"12 años formando expertos en medios digitales"

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir cualquier programa de capacitación oficial.

CIUDAD DE MÉXICO    MONTERREY

Av. Patriotismo 229 Piso 8  
San Pedro de los Pinos  
México D.F. 03800

Av. Ricardo Margain 575  
San Pedro Garza García  
Monterrey, NL. 66267

T. (55) 2881 0380 · (55) 2881 0212    T. (81) 8000 7778 · (81) 1803 2622

[www.aulavirtual.com.mx](http://www.aulavirtual.com.mx)

### Descripción

Esta especialidad está dirigida a profesionales que cuentan con un nivel avanzado en el manejo de Maya 2011. Le brinda al participante los conocimientos, habilidades y destreza necesarias para la profesionalización en la creación y aplicación profesional de los efectos visuales. Esta especialidad cubre desde los conocimientos más fundamentales hasta las aplicaciones avanzadas para poder crear un sin número de efectos visuales aplicados a elementos en 3D y secuencias de video.

Esta especialidad está impartida por instructores certificados por Autodesk usando la currícula oficial. El programa académico cubre desde la creación de personajes hasta la aplicación de los efectos visuales avanzados utilizando la tecnología de Maya 2011.

### Temario

- Generalidades
- Setup & Rigging
- Character Animation
- Animación no lineal
- Visual FX
- Rendering

### Beneficios

- Aplicar los principios de la animación en personajes humanos y criaturas.
- Creación de SetUp y Rig para personajes humanos y criaturas.
- Uso de técnicas y procedimientos avanzadas para control de miembros, columna y expresiones faciales.
- Optimización avanzada para asignación de piel e implementos secundarios.
- Creación de efectos visuales en personajes a través de: Dinámicos, Paint Effects, fur, hair y nCloth.
- Uso de animación no lineal a través de Maya y Motionbuilder.
- Render de secuencias animadas para personajes y tratamientos visuales.