

curso oficial



Aula Virtual
Digital Media Training Center

Autodesk
Authorized Training Center

CURSO OFICIAL



Autodesk Maya 2011 3D VISUAL EFFECTS

Training by Autodesk Certified instructors using Autodesk Official Courseware

Duración: **24 hrs.**

Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Autodesk
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

Requisitos

- Estar familiarizado con el sistema operativo Windows o Macintosh
- Haber cubierto los cursos oficiales de Maya Fundamentals, Maya Modeling y Maya Character Animation
- Inglés básico (lectura)

Informes y Sedes

Aula Virtual · Autodesk Authorized Training Center
"12 años formando expertos en medios digitales"

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir

CIUDAD DE MÉXICO · MONTERREY

Av. Patriotismo 229 Piso 8
San Pedro de los Pinos
México D.F. 03800

Av. Ricardo Margain 575
San Pedro Garza García
Monterrey, NL. 66267

T. (55) 2881 0380 · (55) 2881 0212 T. (81) 8000 7778 · (81) 1803 2622

Descripción

Este curso está dirigido a los profesionales que desean conocer el mundo de los Dynamics Fluids, para generar simulaciones y efectos visuales de alto impacto visual, reconocerá la potencialidad que tienen estos módulos para actuar sobre cuerpos rígidos o suaves, fuerzas o sistemas de partículas.

Temario

- Uso de cuerpos activos y pasivos, combinados con Constrains dinámicos
- Uso de sistemas de partículas para efectos especiales
- Manejo de partículas tipo hardware y software
- Uso de instancias y flujos de partículas, uso de cuerpos suaves
- Uso de MEL para control de emisión de partículas
- Uso de fluidos para efectos visuales, océanos y cuerpos dinámicos
- Fuego, humo y nubes, texturas, fluidos y efectos visuales.
- Contenedores 2D y 3D en fluidos
- Estrategias de composición y render para efectos visuales con dinámicos

www.aulavirtual.com.mx