



Duración: **24 hrs.**

Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Adobe
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

Requisitos

- Estar familiarizado con el sistema operativo Windows o Macintosh
- Estar familiarizado con el manejo de internet y correo electrónico
- Conocimientos básicos en programas de edición gráfica (sugerido)
- Inglés básico (lectura)

Informes y Sedes

Aula Virtual · Adobe Authorized Training Center
"12 años formando expertos en medios digitales"

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir

CIUDAD DE MÉXICO · MONTERREY

Av. Patriotismo 229 Piso 8
San Pedro de los Pinos
México D.F. 03800

Av. Ricardo Margain 575
San Pedro Garza García
Monterrey, NL. 66267

T. (55) 2881 0380 · (55) 2881 0212

T. (81) 8000 7778 · (81) 1803 2622

Descripción

El curso Adobe After Effects CS5 Professional es un programa de capacitación especializado que le permitirá conocer y utilizar las mejores técnicas y herramientas para la realización de efectos visuales de gran calidad e increíbles gráficos en movimiento. En este curso usted aprenderá a realizar diseños desde cero e impulsar los proyectos en marcha gracias a una gran variedad de ajustes pre-establecidos y plantillas personalizables, todos ellos incluidos en la nueva interfaz optimizada de After Effects CS5 Professional.

Este curso es el método más efectivo para aprender a utilizar el programa, ya que se basa completamente en el libro de formación oficial de Adobe Systems, el cual ha sido desarrollado por sus expertos. Además, este libro incluye un DVD el cual contiene ejercicios y prácticas, tutoriales en vídeo y excelentes trucos y técnicas.

Temario

- Introducción al flujo de trabajo
- Creación de una animación básica con efectos y ajustes preestablecidos
- Animación de texto
- Capas de forma
- Animación de una presentación multimedia
- Animar capas
- Trabajar con máscaras
- Distorsionar objetos con las herramientas Títere
- Incrustación
- Corregir el color
- Crear y animar un objeto 3D
- Usar funciones 3D
- Técnicas de edición avanzadas
- Procesamiento y exportación