

Commercial production in 3D media with Autodesk Maya

Training by Autodesk Certified Instructors using Autodesk Official Courseware

Autodesk
Authorized Training Center

Duración: **40 hrs.**

Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Autodesk
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

Requisitos

- Estar familiarizado con el sistema operativo Windows o Macintosh
- Estar familiarizado con el manejo de internet y correo electrónico
- Preferente experiencia en el manejo de gráficos por computadora
- Inglés básico (lectura)
- Traer Memoria USB

Informes y Sedes

Aula Virtual - Autodesk Authorized Training Center
"12 años formando expertos en medios digitales"

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir

Descripción

El contenido académico de este curso se centra en la producción 3D en proyectos comerciales: Logos, product shot, secuencias para CD ROM, DVD y paquetes gráficos para Broadcast e interfaces para WEB y en general medios electrónicos. Incluye los fundamentos del 3D de acuerdo a los estándares de la industria: El modelado, el uso de materiales y texturas, la animación, iluminación y render de las mismas. Además de incorporar tecnologías en 2D y 3D para efectos visuales en secuencias especiales para visualización, diseño gráfico y animación en general.

- Uso y manejo de la interface de MAYA
- Crear secuencias animadas para producción de logos y cortinillas
- Desarrollar escenarios virtuales para recorridos y secuencias animadas
- Manejo de técnicas y procedimientos para control de animación.
- Desarrollo y aplicación de texturas entre programas alternos.
- Construcción de esquemas de Iluminación
- Generar efectos visuales en producción comercial para tecnologías en WEB, Vídeo, interactivos, producción editorial entre otras.
- Crear paquetes gráficos de cortinillas, ciclos, supers y logos en la producción comercial.
- Uso de técnicas especializadas para stills, product Shot, editorial, WEB entre otras.
- Utilizar diferentes motores de render para acabados finales.
- Establecer las bases para una producción en animación 3D.

CIUDAD DE MÉXICO MONTERREY

Av. Patriotismo 229 Piso 8
San Pedro de los Pinos
México D.F. 03800

Av. Ricardo Margain 575
San Pedro Garza García
Monterrey, NL. 66267

T. (55) 2881 0380 · (55) 2881 0212 T. (81) 8000 7778 · (81) 1803 2622

www.aulavirtual.com.mx